

Magyar Labdarúgó Szövetség

Fejér Megyei Igazgatóság
/ Fejér Megyei Labdarúgó Szövetség /



FEJÉR MEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Fejér Megyei Kupa
versenykiírása

2018 – 2019.

Határozat szám	
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2.	A kupa célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa rendszere.....	4
7.	A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga	4
8.	A Kupában továbbjutóinak eldöntése	4
9.	A kupa díjazása	4
10.	A kupadöntő lebonyolításának rendje	5
11.	A kupa mérkőzések költségei	5
12.	Játékjogosultság	5
13.	A labdarúgók felszerelése.....	5
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Cserelhetőség.....	6
16.	Egyéb rendelkezések.....	6
17.	Záró rendelkezések	6

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Fejér Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2018-2019. évi Fejér Megyei Kupának (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Fejér Megyei Labdarúgó Kupa

2. A kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 02-én (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Fejér Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).

Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2018. július 05.**

- B) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2018. július 09. (hétfő) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2018. július 13. (péntek)
Fellebbezési határidő	2018. július 20. (péntek) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2018. július 23. (hétfő)

- C) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.
- D) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- E) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- F) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően vesz részt, amely a 2018-2019. évi MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Megyei I., II., III. osztályú bajnokságában szerepel.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

6. A kupa rendszere

- A) A párosítások kialakításánál az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az **1-2.** fordulóban földrajzi és bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet, és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást.
- A) A Fejér Megyei II. osztályú csapatok az 1. fordulóban nem kerülhetnek szembe egymással!

7. A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- B) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor az alacsonyabb sorszámú csapat a pályaválasztó.

8. A Kupában továbbjutóinak eldöntése

- A) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény az alacsonyab osztályú csapat a továbbjutó.
- C) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény azonos osztályú csapatok mérkőzésén, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

9. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatósága a verseny győztesét kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
 - 1. helyezett csapat aranyozott érem,
 - 2. helyezett csapat ezüstözött érem.

10. A kupadöntő lebonyolításának rendje

- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:
 - a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

11. A kupamérkőzések költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyeztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

12. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)
- B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Fejér Megyei Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 5 fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata **kötelező!**
- B) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- C) Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- D) Az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a Férfi Felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzés(ek)en kell letölteni!
- E) A Kupa mérkőzésein a rendező sportszervezetnek a bajnoki osztály kiírásban meghatározott számú rendezőt kell biztosítani. A rendezői névsort az igazgatóság által rendszeresített nyomtatványon a mérkőzés előtt kell a játékvezetőnek leadni.
- F) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek REGISZTRÁCIÓS KÁRTYÁT köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában a sportszakember nem foglalhat helyet a hivatalos mérkőzésen a kispadon.
A REGISZTRÁCIÓS KÁRTYA tartalmazza a kispadon helyet foglaló személy pontos funkcióját. A kispadon helyet foglaló személyek kizárólag a REGISZTRÁCIÓS KÁRTYÁN feltüntetett minőségben ülhetnek le a kispadra, és kizárólag ebben a minőségben szerepelhetnek a mérkőzés jegyzőkönyvében. A REGISZTRÁCIÓS KÁRTYA kötelező eleme a tulajdonosát ábrázoló színes igazolványkép.
- G) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság igazgatója.

- B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Fejér Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.