

I.FEJÉR MEGYEI TEQBALL KUPA

Célja: egy új futballalapú sport bemutatása, - amely kiválóan alkalmas a technikai tudás, koncentrációs készség és állóképesség fejlesztésére – versenyzési lehetőség biztosítása egyéni és páros versenyszámokban.

Időpont: 2019. január 19. szombat 09.00 – 15.00

Helyszín: Székesfehérvár, Iskola tér 1. Tóvárosi Általános Iskola Tornacsarnoka

Rendező: MLSZ Fejér megyei Igazgatóság

Versenyszámok: Egyéni és Páros

Részvevők: A verseny nyílt benevezhet minden 14. életévet betöltött játékos.

Nevezés: Írásban a fejer@mlsz.hu címen

A torna nevezési határideje: 2019. 01.16.

Nevezési díj: Nincs

A verseny lebonyolítása: A nevezőket 4-es csoportokba soroljuk. A csoportokban körmérkőzéses rendszerben játszanak a versenyzők. A csoportok 1-2. helyezettjei továbbjutnak a főágra, majd kieséses rendszerben játszanak a helyezésekért. A csoportok 3-4. helyezettjei a vigaszágon játszanak tovább kieséses rendszerben.

Játékszabályok:

Q mérkőzés: 1×16 pont

Q adogatás (szerva): 4 pontonként váltva, kezdés joga érmefeldobással

A szervát egy érintésből, bármely testrészszel, kéz és kar kivételével az asztaltól 2 méter távolságból kell a szervavonal mögé juttatni. (A szerva akkor szabályos, ha a szervavonal mögött pattan a labda)

Amennyiben a szerva csusza, abban az esetben meg kell ismételni.

Páros mérkőzésnél minden adogatás cserénél az előző fogadó játékos lesz az adogató és az előző adogató játékos partnere lesz a fogadó

Q érintés: A játékosok a kezükön és karjukon kívül bármely testrészükkel visszajuttathatják a labdát az ellenfél térfelére.

A játékosoknak maximum három érintés áll rendelkezésükre visszajuttatni az ellenfél térfelére a labdát.

Páros mérkőzés esetén, mivel kötelező passzolni, kettő vagy három érintés áll rendelkezésre a labda visszajuttatására.

Játék közben a Teqball asztalhoz nem lehet hozzáérni, ebben az esetben automatikusan az ellenfélnek jár a pont.

Tilos bármely testrészén megtartani a labdát.

A hálóról visszapattanó labda bármely testrészrel megjátszható.

Q visszajuttatás: Az átadás pillanatában, a labdát átjuttató testrész nem lóghat át az ellenfél térfelére.

A háló képzeletbeli vonalának átlépése megengedett és ebben az esetben az ellenfélnek ki kell térnie a játékos útjából, de onnan nem szerezhető közvetlenül pont.

Egy játékosnak maximum 3 érintése van visszajuttatni a labdát az ellenfél térfelére. (nincs megkötés a testrészeket illetően)

Q csusza: Amennyiben az asztal élén jól láthatóan irányt változtat a labda, majd talajt ér, abban az esetben a labdamenetet meg kell ismételni.

Q oldalcsusza: Amennyiben a labda az asztal oldalát éri, abban az esetben nem minősül csuzának és az ellenfélnek jár a pont.

Díjazás: A versenyszámok 1-2-3. helyezettjei oklevél és serleg díjazásban, a vigaszág 1-2-3. helyezettjei oklevél és serleg díjazásban részesülnek.

Egyéb: Bemutató mérkőzést tart 9,00 órakor Sipos Árpád és Blázsovics Ádám világbajnoki ezüstérmes teqball játékosok.

A terembe sima világos talpú sportcipőbe lehet belépni.

Az iskola területén dohányozni és szeszes italt fogyasztani tilos!

Székesfehérvár, 2019. január 7.